

6.2 Základné údaje o štúdiu

Kód a názov študijného odboru: **25XX M Programovanie digitálnych technológií**

| | |
|---|--|
| Dĺžka štúdia: | 4 roky |
| Forma štúdia: | Denné štúdium pre absolventov základnej školy |
| Nevyhnutné vstupné požiadavky na štúdium: | Nižšie stredné vzdelanie a splnenie podmienok prijímacieho konania Podľa § 62 ods. 6 zákona č. 245/2008 Z. z. o výchove a vzdelávaní (školský zákon) a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov. |
| Spôsob ukončenia štúdia: | Maturitná skúška |
| Doklad o získanom stupni vzdelania: | Vysvedčenie o maturitnej skúške Podľa § 18 ods. 9 zákona č. 245/2008 Z. z. o výchove a vzdelávaní (školský zákon) a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov k vysvedčeniu o maturitnej skúške vydá škola dodatok, ktorý obsahuje podrobnosti o absolvovanom vzdelávacom programe. |
| Doklad o získanej kvalifikácii : | Vysvedčenie o maturitnej skúške Vykonaním skúšky z odbornej spôsobilosti v zmysle vyhlášky MPSVaR SR č.718/2002 Z.z. na zaistenie bezpečnosti a ochrany zdravia pri práci, bezpečnosti zariadení v zmysle §25 ods.3, vyhlášky získa Osvedčenie o odbornej spôsobilosti v elektrotechnike pre vykonávanie činnosti na zariadeniach do 1000 V vrátane bleskozvodov podľa § 21 citovanej vyhlášky |
| Poskytnutý stupeň vzdelania: | Úplné stredné odborné vzdelanie §16 ods.4 písm. d) zákona č. 245/2008 Z. z. o výchove a vzdelávaní (školský zákon) a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov |
| Možnosti pracovného uplatnenia absolventa: | Vývojár/ dizajnér/ tester webových aplikácií |
| Možnosti ďalšieho štúdia : | Pomaturitné štúdium, študijné programy prvého alebo druhého stupňa vysokoškolského štúdia alebo ďalšie vzdelávacie programy zamerané na rozšírenie kvalifikácie, jej zmenu alebo zvýšenie. |

6.3 Organizácia výučby

Príprava v školskom vzdelávacom programe študijného odboru **25XX M Programovanie digitálnych technológií** pozostáva z teoretickej a praktickej prípravy, pričom praktické zručnosti získavajú žiaci v rámci predmetu prax, ktorý je do výučby zaradený počas celého štúdia. Odbornú prax môžu žiaci absolvovať aj v reálnych podnikoch a firmách, prípadne pracovať na reálnych projektoch pod vedením odborných mentorov zo strany zamestnávateľov. Výučba sa riadi pevným rozvrhom hodín. Súčasťou výchovno-vzdelávacieho procesu sú aj školou organizované kultúrne a spoločenské podujatia, besedy a exkurzie. V súlade so štátnym vzdelávacím programom sú organizované aj kurzy a účelové cvičenia.

Počas štúdia je učivo okrem spoločenskovedných a prírodovedných predmetov orientované na predmety bezprostredne zamerané na vzdelávanie v oblasti IT. Obsahové štandardy učiva v odbornom vzdelávaní i praktickej príprave prvého a druhého ročníka sú spoločné, pričom žiaci nadobudnú potrebné základné vedomosti a zručnosti. V treťom ročníku sa žiaci odborne profilujú na:

- a) programovanie internetových aplikácií (so zameraním na programovanie používateľského rozhrania a dizajnu front-end alebo programátori administrácie a celkovej funkcionality back-end)
- b) programovanie hier (so zameraním na virtuálnu realitu, 3D zobrazovanie, základy umelej inteligencie)
- c) programovanie komerčných podnikových aplikácií (so zameraním na ERP systémy)

V prípade, že záujem žiakov o jednu z profilácií presiahne možnosti školy a potreby regiónu, budú na zvolenú profiláciu uprednostňovaní žiaci, ktorí dosahujú najlepšie študijné výsledky, resp. dosiahli najvyššiu úspešnosť v postupových testoch a súťažiach.

Maturitná skúška sa koná v súlade s platnými predpismi a pedagogicko-organizačnými pokynmi MŠ SR.